

Mausritter basisregels

Goede gewoontes

- **Stel veel vragen.** Maak aantekeningen en schetsen.
- **Werk samen.** Smeed plannen. Rekruteer bondgenoten.
- **Dobbelen is gevaarlijk.** Sluwe planners rollen niet.
- **Speel om te winnen.** Geniet van verliezen.
- **Vecht gemeen.** Vlucht. Sterf. Rol een nieuwe muis.



Proeven

Rol d20 gelijk aan of lager dan een eigenschapswaarde:

- **STR:** testen van fysieke kracht en veerkrachtigheid (sterk, ook wel: krachtproef)
- **DEX:** testen van snelheid en behendigheid (*dexterity*, ook wel: behendigheidspreef)
- **WIL:** testen van wilskracht en charisma

BETWISTE PROEVEN: beiden doen een Proef, de laagste succesvolle score wint.

VOORDEEL: als je een Proef doet vanuit een gunstige positie, rol 2d20 en gebruik het laagste resultaat.

NADEEL: als je een Proef doet vanuit een zwakke positie, rol 2d20 en gebruik het hoogste resultaat.

SCHADE AAN EIGENSCHAPSWAARDE: als een eigenschapswaarde wordt verminderd door schade, rol d20 gelijk aan of lager dan de verminderde waarde.

Magie

Investeer **1-3 Kracht** (maximaal het aantal resterende gebruikspunten). Rol **d6** voor elke geïnvesteerde **Kracht**. Markeer gebruik voor elke dobbelsteen die 4-6 rolt.

De gevolgen van de spreuk treden in, met gebruik van **[SOM]** en **[STENEN]**.

TEGENSLAGEN: voor elke gerolde 6, krijg d6 WIL schade. Haal een WIL Proef of krijg de Conditie Afgemat.

Gevechten

In een Ronde kan je 30 cm lopen en één actie uitvoeren.

VERRASSING: als een vijand verrast is, dan mag jij eerst. Als een vijand niet verrast is, haal dan een DEX Proef om als eerste actie te ondernemen.

AANVALLEN: rol de dobbelsteen van je wapen en doe het resultaat aan schade aan je vijand (minus pantserwaarde). Als een aanval **gehindert** is, rol d4 voor schade. Als een aanval **versterkt** is, rol d12 voor schade.

SCHADE: wordt eerst gedaan aan TB. Als TB op is, dan wordt schade gedaan aan STR. Na het krijgen van STR schade, doe een STR Proef. Indien gefaald, krijg **kritieke schade:** neem een Conditie Gewond en wordt uitgeschakeld.

DOOD: als je STR wordt gereduceerd naar nul of als je 6 Beurten bent uitgeschakeld, dan sterf je.

GEBRUIK: rol na een gevecht een d6 voor alle gebruikte wapens, ammunitie en pantsers. Bij 4-6, markeer gebruik.

Rustpauzes

KORT: duurt een Beurt. Herstel d6+1 TB.

LANG: duurt een Wacht. Herstel alle TB. Als TB al volledig is, herstel dan d6 van een eigenschapswaarde.

VOLLEDIG: duurt een week. Herstel TB en eigenschapswaardes volledig.

Mausritter

Zwaard-en-snorharen
rollenspel

Meer informatie over Mausritter:
wonderschouw.nl/mausritter

Het Nederlandstalige spelregelboek is ook
digitaal beschikbaar (kies zelf wat je betaalt).



Mausritter is © copyright Losing Games 2020.

De Nederlandse editie is © copyright Wonderschouw 2024.

All rights reserved. / Alle rechten voorbehouden.